



## ENGLISH GAME CLUB İZLENESİ

<b>Kulüp Lideri:</b>	Lisa CANDLE	
<b>Kulüp Amacı:</b>	İngilizce becerilerini eğlenceli oyunlarla pekiştirmektir ve yönergeleri doğru anlayıp uygulayabilmektir.	
<b>Kulüp Kontejanı:</b>	15-20	
<b>Kulübün Uygulanacağı Seviyeler:</b>	5 ve 6 Yaş Grubu	
	1 ve 2.Sınıflar	
	3 ve 4.Sınıflar	<b>Uygundur</b>
	5,6 ve 7.Sınıflar	
<b>Öğrenciler bu kulübe katılmaları için 3 neden:</b>	1-İngilizceyi daha eğlenceli hale getirmek. 2-İngilizce konuşma ve anlama becerilerini geliştirmek. 3- Eğlenerek öğrenmek.	
<b>(Varsa) Kullanılacak Malzemeler:</b>	Online oyunlar, İngilizce kutu oyunları, öğrencilerin kendi oluşturdukları oyunlar.	
<b>Öğrencilerin Sorumlulukları:</b>	Verilen görev ve sorumlulukların yerine getirilmesidir.	
<b>Ürünlerin Sergileneceği Alan:</b>	Online oyunlarda öğrencilerin oynadıkları oyunlar esnasında oluşturulan konuşma videoları olabilir. Ayrıca öğrencilerin kendi oluşturdukları (tasarladıkları) oyunlar okul koridorlarında ya da panolarında sergilenebilir.	