



AKIL OYUNLARI KULÜBÜ

Kulüp Lideri:	Sevgi SEVER								
Kulüp Amacı:	Çeşitli akıl oyunları ile olaylara ve problemlere farklı bakış açıları getirmeyi sağlamak, görsel zekâ ve görsel dikkat üzerine çalışmalar yapmak. Mental anlamda güçlenmek.								
Kulüp Kontejanı:	10 kişi								
Kulübün Uygulanacağı Seviyeler:	<table border="1"><tr><td>5 ve 6 Yaş Grubu</td><td></td></tr><tr><td>1 ve 2.Sınıflar</td><td></td></tr><tr><td>3 ve 4.Sınıflar</td><td></td></tr><tr><td>5,6 ve 7.Sınıflar</td><td>x</td></tr></table>	5 ve 6 Yaş Grubu		1 ve 2.Sınıflar		3 ve 4.Sınıflar		5,6 ve 7.Sınıflar	x
5 ve 6 Yaş Grubu									
1 ve 2.Sınıflar									
3 ve 4.Sınıflar									
5,6 ve 7.Sınıflar	x								
Öğrenciler bu kulübe katılmaları için 3 neden:	<p>Akıl oyunlarının eğlencesini yaşamak</p> <p>Farklı düşünme becerileri ve farklı bakış açıları kazanmak</p> <p>Mental yönden gelişim sağlamak</p>								
(Varsa) Kullanılacak Malzemeler:	Mental-up uygulaması								
Öğrencilerin Sorumlulukları:	Kulüp çalışmalarına düzenli olarak katılmak, takım çalışması gerektiren oyunlarda aktif rol almak, verilen görev ve sorumlulukları yerine getirmek								
Ürünlerin Sergileneceği Alan:	Ürünlerin online sergileneceği bir alan belirlenecektir.								